定时器 Math数学函数

# 定时器 setTimeout、setInterval

1. setTimeout(fn,1000) 1s后执行fn函数（仅一次，不会循环触发）

setInterval(fn,1000) 1s执行一次fn函数（循环触发）

1. 加引号 可以传递参数

setInterval(“fn(a)”,1000) //不推荐使用

setTimeout(function(){ fn(a)；fn1(b); }) //推荐使用，还可以同时执行多个函数

注意:有作用域问题，如果加引号，fn函数必须定义在window.onload之外，否则setInterval(“fn(a)”,1000); fn是not defined

1. eval方法（不推荐使用）

setTimeout(eval(“fn()”),1000);

eval方法会把里边的字符串变成可执行的代码

1. 清除定时器（一般页面上的定时器执行完记得都要清除）

clearTimeout（timer）；

clearInterval（timer）；

**案例1:定时跳转页面**

# 数学函数

1. Math.random() 随机产生区间 [ 0,1 ),可以取到0取不到1

取到 [ a,b ] 之间的随机数a,b都可以取到

function randomNum(start,end)(){ return Math.floor(Math.random()\*(end-start+1)+start) };

1. Math.ceil，Math.floor，Math.round，Math.max，Math.min，Math.abs
2. Math.sin（弧度），Math.cos（弧度）； 一角度 = π/180弧度；

**案例3：随机色卡（随机颜色讲解）**

**案例4：圆周运动（三角函数讲解）**

# 作业

1. 练习上课讲的内容，发挥想象力，自由发挥
2. 图片上下滚动